

СОГЛАСОВАНО

Начальник отдела
физической культуры, спорта
и молодежной политики администрации

г. Дивногорска

 Н.В. Калинин

2024г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБУ ДО «СШ ЦФСР»

 К.В. Сергеев

« » 2024 г.

Положение
о проведении городских Рождественских игр по кёрлингу

г. Дивногорск, 2024

I. Общие положения

Городские рождественские игры по кёрлингу (далее – Соревнования) проводятся на основании календарного плана официальных физкультурных (физкультурно-оздоровительных) мероприятий и официальных спортивных мероприятий, в том числе включающего в себя физкультурные и спортивные мероприятия по реализации Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» ГО г. Дивногорск на 2025 год, утвержденного распоряжением администрации города Дивногорска №2092р от 20.12.2024 г. и официальных физкультурных (физкультурно-оздоровительных) и официальных спортивных мероприятий, в том числе включающий в себя физкультурные и спортивные мероприятия по реализации Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Спортивная школа «Центр физкультурно-спортивной работы» на 2025 год, утвержденного приказом № 7 от 10.01.2025 г. Соревнования проводятся с целью пропаганды физической культуры и спорта среди населения города Дивногорска.

Основными задачами проведения Соревнований являются:

- привлечение широких слоев населения к систематическим занятиям физической культурой и спортом;
- формирование общей культуры и здорового образа жизни населения;
- создание условий для активных занятий физической культурой и спортом;
- популяризация кёрлинга на территории ГО город Дивногорск.

II. Место и сроки проведения

Соревнования проводятся 6 января 2025 года на комплексной площадке для подвижных игр физкультурно-спортивного клуба по месту жительства граждан «Зантур» муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Спортивная школа «Центр физкультурно-спортивной работы» (далее – МБУ ДО «СШ ЦФСР»), расположенной по адресу: г. Дивногорск, ул. Набережная, д. 33-37 (далее – комплексная площадка).

Заседание главной судейской коллегии (далее – ГСК), совместно с представителями команд, состоится в день проведения Соревнований в модульном здании, расположенном рядом с комплексной площадкой.

III. Руководство проведением

Общее руководство проведением Соревнований осуществляет отдел физической культуры, спорта и молодежной политики администрации г. Дивногорска (далее – Отдел).

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на МБУ ДО «СШ ЦФСР» и ГСК.

IV. Требования к участникам и условия их допуска

К участию в Соревнованиях допускаются жители и гости города Дивногорска от 12 лет и старше.

V. Заявки

Предварительные заявки на участие в Соревнованиях предоставляются в срок до 27 декабря 2024 года в ГСК по адресу электронной почты: cfsr.school-div@mail.ru.

Именные заявки (приложение №1) предоставляются непосредственно в день проведения Соревнований 6 января 2025 года.

Подавая заявку на участие в Соревнованиях, представители команд и участники тем самым соглашаются со всеми пунктами данного Положения и обязуются их соблюдать.

В случае неоднократного несоблюдения правил данного Положения спортсмены могут быть исключены из списка участников Соревнований.

Контактные данные:

МБУ ДО «СШ ЦФСР» тел.: 89392640068, e-mail: cfsr.school-div@mail.ru
инструктор-методист физкультурно-спортивной организации – Нога Юлия Алексеевна.

VI. Программа Соревнований

Система проведения и расписание игр определяются ГСК по согласованию с участниками в день проведения Соревнований и будет зависеть от количества заявленных команд.

6 января 2025 года

11.00-11.30 - регистрация участников (модульное здание рядом с комплексной площадкой)

11.30-11.40 - судейская, составление расписания игр;

11.40-11.50 - открытие Соревнований;

12.00 - начало Соревнований.

15.00-15.30 - подведение итогов, награждение победителей и призеров Соревнований.

Программа соревнований

Соревнования командные, состав команды 4 человека. Соревнования проводятся по правилам вида спорта «Кёрлинг», утвержденным приказом Министерства спорта Российской Федерации от 10 октября 2022 г. № 808.

Соревнования по керлингу являются командными и проводятся по круговой системе или по круговой системе с разбиением на 2 подгруппы А и Б Система проведения соревнований определяется на заседании ГСК и будет зависеть от количества заявленных команд.

Место команды в турнирной таблице определяется числом побед. За победу в матче команде начисляется 1 очко, за поражение 0 очков.

Если две команды набирают одинаковое количество очков, то их места распределяются по результату личной встречи этих команд в круговом турнире.

Если три и более команды набирают одинаковое количество очков, то их места распределяются по результатам личных встреч между этими командами в круговом турнире.

Для всех команд, ранг которых не может быть определён вышеперечисленными способами, ранжирование осуществляется по итоговому результату количества выигранных камней. Рейтинги определяются согласно Правил, где тестовые броски заменяет количество выигранных камней в групповом этапе, если этот показатель одинаковый, то дополнительно применяется критерий—какая команда меньше проиграла камней на групповом этапе.

В случае равенства всех критериев, то именно для этого ранжирования команды с одинаковыми результатами—выполняют тестовые броски по одному от каждой команды. Количество попыток—до первых результативных бросков в «дом».

Две лучшие команды из каждой группы выходят в следующий этап соревнований.

На втором этапе четыре команды играют по олимпийской системе: полуфинал, финал и матч за 3 место. Схема второго этапа соревнований (плей-офф):



Тестовые броски команды выполняют в случае необходимости тестовых бросков для ранжирования команд. Тестовый бросок выполняет любой игрок команды. Чей камень, по итогам замеров судьей, будет в ИГРОВОЙ ЗОНЕ ближе к центру— получает более высокий рейтинг, относительно второй команды.

В зачет принимается ВСЯ ИГРОВАЯ ЗАЧЕТНАЯ ЗОНА, в том числе и зона свободных защитников. Постановочные броски в случае, если у обеих команд нет замеров в доме— фиксируются судьей в протоколе матча— у выигравшей команды— 199,6; у проигравшей 200,0.

Команды, не прошедшие в плей-офф Соревнований, ранжируются в итоговом протоколе Соревнований следующим образом: занявшие одинаковые места сравниваются между собой и ранжируются по следующим показателям (показатели указаны в порядке убывания значимости):

- Очки
- Количество побед;
- Количество выигранных камней;
- Разница между выигранными и проигранными камнями в играх первого этапа.

Состав команд и условия допуска

В составе одной команды Соревнования могут выступать 4 человека плюс 1 запасной. (Скип, вице скип, и два игрока). Минимальное количество игроков команды, принимающей участие в матче— 3 (три). Не допускается выступление одного игрока за две и более команды.

К участию в Соревнованиях допускаются жители и гости города Дивногорска от 12 лет и старше.

Регламент проведения матча

Каждой команде доступно 4 камня.

Матч в кёрлинге состоит из 3 независимых периодов - эндов

В каждом энде матча команде начисляются очки.

Команда, набравшая по сумме всех эндов наибольшее количество очков, является победителем матча. В случае равного количества очков у двух команд после завершения последнего энда (ничейный счёт), назначается дополнительный экстра-энд, а при его ничейном завершении - дополнительные экстра-энды до определения победителя в матче.

В одном энде каждая из команд осуществляет розыгрыш 4 камней, всего в энде разыгрывается 8 камней. Подсчёт очков проводится после завершения розыгрыша всех 8 камней в энде. Очки по итогам энда начисляются только одной из команд.

Команде начисляется одно очко за каждый камень, находящийся в «доме» и расположенный ближе к точке центра «дома» по сравнению с камнем (камнями) соперника. При этом критерием оценки положения камня является расстояние от точки центра «дома» до внутренней (ближней к центру) точки поверхности камня.

ПРИМЕЧАНИЕ: любой камень, касающийся линии «дома», считается находящимся в «доме»; под касанием камнем границы «дома» понимается пересечение проекции, опущенной от края камня к линии «дома».

В случае, если ни один из камней не находится в «доме», фиксируется ничейный исход энда со счётом 0:0. В случае если камни разных команд располагаются ближе друг к другу к центру «дома» и находятся на равном от него расстоянии, фиксируется ничейный исход энда со счётом 0:0.

Количество очков, получаемое одной из команд по результатам энда, согласовывается скипами обеих команд после визуального рассмотрения ими итогового расположения камней на игровой площадке.

В случае, если после визуального рассмотрения положения камней в «доме» у скипов команд нет единого мнения о преимуществе в расположении данных камней, судьей матча (после завершения розыгрыша всех камней в энде) производится замер положения камней в «доме».

Порядок проведения розыгрыша камней

Под розыгрышем камня понимается действия одной из команд, включающие:

- а) определение скипом игрового задания;
- б) выполнение одним из игроков команды броска кёрлингового камня (выпуска камня со скольжением по поверхности игровой площадки);
- в) скольжение камня от момента выпуска игроком до момента остановки в пределах площадки или до момента его выхода за пределы площадки, а также

перемещение (скольжение) других камней, пришедших в движение после попадания в них брошенным камнем;

В процессе проведения розыгрыша камень, выпущенный игроком, может выбивать другие камни, находящиеся на площадке, за её пределы, а также, при попадании в них, перемещать их в пределах площадки.

В каждом энде команды проводят розыгрыш камня поочерёдно. Во время розыгрыша камня одной из команд, игрокам команды соперников запрещено находиться в пределах игровой площадки и предпринимать какие-либо действия, направленные на создания помех для передвижения камней по её поверхности, а также действий игроков команды, проводящей розыгрыш.

Команда, проводящая первый розыгрыш первого камня в первом энде матча, определяется жребием при помощи раскручивания камня.

В последующих эндах матча розыгрыш первого камня в энде проводит команда, выигравшая предшествующий энд. В случае ничейного исхода энда, розыгрыш первого камня в следующем энде проводит команда, начинавшая броски камня в предшествующем энде.

Камень считается участвующим в игре, если после выпуска игроком он полностью пересёк зачётную линию (hog line) на противоположной стороне площадки и остановился в зоне, ограниченной задней и боковыми линиями площадки. Камень, касающийся задней линии площадки, считается в игре.

Розыгрыш камня аннулируется, и брошенный камень выводится из игры в следующих случаях:

- а) камень переворачивается и скользит на стороне ручки;
- б) камень останавливается до полного пересечения зачётной линии (hog line), за исключением случая, когда он касается другого камня, находящегося за этой линией;
- в) камень полностью пересекает заднюю линию площадки;
- г) камень касается (во время движения или после остановки) боковой линии площадки или заменяющего её бортика.

Под касанием камнем какой-либо линии площадки понимается:

- а) наличие контакта какой-либо части камня с линией площадки или заменяющим её бортиком;
- б) пересечение проекции края камня, опущенной к линии площадки.

Позиция игроков на площадке

При проведении розыгрыша камня командой, в «доме» может находиться только скип (или заменяющий его вице-скип) данной команды. Скип (вице-скип) команды, разыгрывающей камень, имеет преимущественное право в выборе позиции в «доме» по отношению к игрокам команды соперника.

При проведении розыгрыша камня одной из команд, скип и вице-скип команды соперника должны находиться за задней линией площадки. Выход данных игроков на площадку разрешается в следующих случаях:

- а) при касании бросаемым камнем камня данной команды;
- б) при пересечении камнями линии центра «дома» (tee line).

ПРИМЕЧАНИЕ: при выполнении броска камня игроком, скип и вице-скип противоположной команды, находящиеся за задней линией площадки, не должны передвигаться вдоль данной линии, а также делать какие-либо движения, создающие помехи для бросающего игрока.

При проведении розыгрыша камня одной из команд «первый» и «второй» номера команды соперника должны находиться за пределами площадки в зоне между зачётными линиями площадки (hog line). При этом их положение не должно закрывать обзор судье у зачётной линии.

Бросок камня

В исходном положении перед броском игрок одной ногой должен опираться на одну из колодок, закреплённых на игровой площадке.

При выполнении броска игроку разрешается оттолкнуться от колодки и скользить с камнем в руке до ближайшей зачётной линии площадки (hog line), выпустив камень до пересечения данной линии.

В случае, если игрок не успевает выпустить камень до пересечения зачётной линии, розыгрыш камня аннулируется.

VII. Условия подведения итогов

Соревнования командные, победители и призеры определяются согласно правилам соревнований по виду спорта, с учетом данного положения и утвержденного регламента.

VIII. Награждение

Команды, занявшие первое, второе, третье место, награждаются кубком, грамотой.

Спортсмены, занявшие первое, второе, третье места, награждаются грамотами, медалями.

IX. Условия финансирования

Расходы по проведению Соревнований, связанные с награждением

За счет дополнительных источников финансирования и привлеченных средств количество призов может быть увеличено.

X. Обеспечение безопасности участников и зрителей.

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353.

Каждый участник добровольно участвует в Соревнованиях и самостоятельно отвечает за свое здоровье и уровень спортивной подготовленности.

Соревнования не проводятся без медицинского обеспечения.

XI. Апелляции и протесты

Официальный представитель команды имеет право подать письменный протест в связи с нарушением положения (регламента) соревнования или правил его проведения. При подаче протеста необходимо соблюдать следующие правила:

- протесты по вопросам нарушения правил или положения (регламента) соревнований могут быть поданы в письменном виде в ГСК Соревнований не позднее 30 минут с момента окончания матча;

- протесты по вопросу некорректного подсчета очков при подведении итогов Соревнований могут быть поданы в письменном виде в ГСК Соревнований не позднее 24 часов с момента окончания Соревнований;

- протесты на результаты матчей не принимаются.

Решение по протесту принимается ГСК, которая должна в течение 24 часов в письменном виде ответить на любой протест.

Если протест подан позже разрешенного времени или он не относится к правилам, регламентам, положениям, то ГСК должна письменно отказать в таком протесте.